

REGLAMENTO 2024

COPA KALLEY - ASOBDIM “Por una sana convivencia”

CATEGORÍAS SUB 8 – SUB 9 - SUB 10-SUB 11-SUB 12 - SUB 13

CAPITULO 1° – OBJETIVOS Y ACTIVIDADES

Artículo 1° -- El Torneo de ASOBDIM tiene por objeto fomentar la recreación y el deporte, formando hombres de bien y desarrollar una gran labor social con los niños, desde sus primeros años.

Artículo 2° -- La entidad de ASOBDIM efectuará torneos de fútbol durante todos los años y en las categorías que sea necesario competir.

Artículo 3° -- Los participantes tendrán que haber nacido a partir de:

- Sub 8: a partir del 1 de enero del 2016
- Sub 9: a partir del 1 de enero del 2015
- Sub 10: a partir del 1 de enero del 2014
- Sub 11: a partir del 1 de enero del 2013
- Sub 12: a partir del 1 de enero del 2012
- Sub 13: a partir del 1 de enero del 2011

CAPITULO 2° – OBLIGACIONES Y DERECHOS

Artículo 4° -- SON OBLIGACIONES DE LOS PARTICIPANTES:

- a) Cumplir fielmente con los reglamentos y demás disposiciones emanadas de la Junta Organizadora del Torneo.
- b) Asistir puntualmente a las reuniones que sean convocadas.
- c) Aceptar las canchas, los días y horarios que se asignen en todas las programaciones. Luego de hacer pública la programación no se aceptarán solicitudes para aplazamientos, cambio de horarios o por cualquier otro motivo (a no ser por algo de fuerza mayor).
- d) Pagar las multas y deudas contraídas con la entidad en torneos anteriores, en caso de tenerlas.
- e) -Presentar 2 fotos iguales (no escaneadas), de pocos días de tomada que se pueda verificar que el niño esté tal y cual como está en el momento de firmar planilla.
- Fotocopia y original de la Tarjeta de Identidad.
-Copia original del folio o fotocopia, pero con los sellos legibles **inferior a 6 años**.
-Certificado de la EPS o Sisbén expedido en el año 2024.

Si falta uno de estos requisitos no se inscribirá en planilla oficialmente.

Los niños menores de 7 años **NO** se le exigirá la fotocopia de la tarjeta de identidad.

NOTA: En el momento de la inscripción debe estar presente el jugador para firmar planilla.

Los jugadores nacidos en la zona costera de Antioquia y/o otros departamentos, deben demostrar que tienen más de 5 años de vivir en el Área Metropolitana, deben anexar a la documentación, certificados de estudio de los últimos 5 años cursados en el Área Metropolitana y a criterio de la organización del torneo se podrá exigir carpograma (método de pyle) cuando se crea necesario.

Los jugadores que la organización considere que haya que realizarle carpograma (método pyle) por considerar que están por fuera de los límites estipuladas por el torneo, para poder aceptarse tendrán que cumplir con este requisito.

NOTA: El límite para el carpograma (método pyle) para su edad ósea será el siguiente:

Sub 8: 8.9

Sub 9: 9.9

Sub 10: 10.9

Sub 11: 11.9

Sub 12: 12.9

Sub 13: 13.9

Niño que sobrepase este límite no podrá ser inscrito en el torneo en su categoría.

- f) Los niños que jueguen Liga Antioqueña de Fútbol **NO** podrán ser inscritos en este torneo y en caso de comprobarse inscripción en ambos torneos, el equipo infractor perderá todos los partidos con un marcador de 3 x 0 donde haya participado el jugador y los goles que haya hecho el equipo no se tendrá en cuenta para ninguna de las tablas de estadísticas. El infractor será expulsado del torneo y el equipo no tendrá derecho a reemplazarlo.
- g) Cumplir con el calendario del campeonato que se programe.
- h) Presentar en cada uno de los partidos el uniforme asignado por la organización del Torneo. Cada participante quedará registrado en planilla con el N° de uniforme con que va a jugar durante todo torneo y hasta que no esté asentado en la planilla de inscripción el N° asignado, no será habilitado para jugar. El uniforme no podrá ser prestado a ningún otro jugador del equipo y en caso de comprobarse que fue prestado, el equipo perderá los puntos del partido donde se comprobó el hecho por un marcador de 3 x 0 y una multa de \$ 10.000. Si perdió el partido por más de 3 goles quedará tal y cual, pero sí hizo goles no se le tendrá en cuenta para la tabla de goleadores y demás ítems de las estadísticas.
En caso de retiro de un jugador, se deberá informar a la organización y en caso de reemplazarlo se dará el N° del uniforme del jugador entrante para asentarlos en planilla (se debe devolver el carnet del jugador a reemplazar).
- i) Es obligación de cada jugador presentar espinilleras, de no ser así el niño no podrá jugar el encuentro correspondiente. Si en cualquier momento del partido se constata que un jugador está jugando sin espinilleras, este será expulsado y no podrá ser reemplazado en el partido.
Asistir al desfile de presentación.
- j) Colocar los pasacalles de la Empresa patrocinadora en las canchas donde se juegue.
- k) Los equipos participantes tienen la obligación de asistir a los talleres que se realicen para: padres de familia, técnicos y jugadores por la organización del torneo, ya que dichos talleres van en beneficio de una mejor formación para todos los componentes del torneo.
Nota: Los equipos que no cumplan con los talleres programados, podrán perder el derecho, para seguir participando en años venideros en el torneo.
- l) La organización del torneo hará en el año “**EL DÍA DE LA FAMILIA**”, con la finalidad de integrar a todos los participantes del torneo: jugadores, cuerpos técnicos. Parte administrativa del torneo, árbitros, familiares y amigos de los jugadores, es obligación que participen todos los clubes, de no participar se tendrá en cuenta para no invitarlos a hacer parte del torneo en los años siguientes y se le cobrará una multa de \$ 200.000, de no pagarla inmediatamente se retirará el equipo del torneo.
Nota: La Celebración del día de la familia será el **21 de julio de 2024**.
- m) Las canchas de los parques recreativos de Comfama de Copacabana y la Estrella serán parte de nuestro torneo y los equipos tienen la obligación de jugar en ellas las veces que se les programe y en caso de negarse perderán los partidos por “W” con las consecuencias respectivas según el reglamento
Nota: Este literal no aplica para las categorías sub 8 y sub 9.

Artículo 5°-- SON DERECHOS DE LOS PARTICIPANTES:

- a) En las categorías sub 10, sub 11, sub 12 y sub 13 se pueden inscribir un máximo de 20 jugadores y se jugará fútbol 11.
En las categorías sub 8 y sub 9 se pueden inscribir un máximo de 15 jugadores y se jugará fútbol 8.
NOTA: Para evitar los problemas que se ha tenido en años anteriores, se deja claro que le compete a cada equipo tener los uniformes que necesite en caso de reemplazar en cualquier etapa del torneo a un jugador que luego de retirado no haya devuelto el uniforme para entregárselo a su reemplazo, de no tener el uniforme para el reemplazo, no podrá inscribirlo hasta tanto no solucione el problema.
- b) Solamente se tendrán en cuenta en las reuniones que cite la organización del torneo cualquiera de los integrantes que conformen el cuerpo técnico inscritos en planilla, los cuales tendrán voz y voto en estas. En caso de enviar una persona diferente a los inscritos en la planilla se tomará como que no hubo representación y se aplicara las sanciones según el reglamento.
- c) El cuerpo técnico es el único que tienen derecho a hacer reclamos correspondientes o las averiguaciones necesarias ante la Organización del Torneo. Cualquier clase de reclamos se aceptará únicamente por correo electrónico (asobdimtorneo@gmail.com)

CAPITULO 3° - REGULACIÓN TECNICA DEL TORNEO

Artículo 6° -- La inscripción para el Torneo de este año tendrá un costo de:

\$ 1.180.000 por equipo para las categorías sub 8 y sub 9.

\$ 1.490.000 por equipo para las categorías sub 10,11 y 12.

\$ 1.510.000 por equipo para la categoría sub 13.

El Comité Organizador para este año cobrará una cuota de garantía de \$100.000 (está incluida en el valor total) para cubrir las deudas que dejan los equipos por concepto de multas cuando termine el torneo y en caso de terminar a paz y salvo se les devolverá dicha cuota.

Estos precios incluyen:

Arbitrajes de todo el torneo (en caso de requerir jueces de líneas, el costo lo debe asumir los equipos), 18 uniformes de campo, 2 uniformes de porteros (camiseta, pantaloneta y medias), 2 camisetas para el cuerpo técnico, (se entregarán las 2 camisetas siempre y cuando el cuerpo técnico no repita en las demás categorías que participe el club) y 1 balón.

Los 22 carnets no están incluidos en la inscripción, cada uno tendrán un costo de \$ 7.000 y los extras tendrán un costo de \$ 9.000. Para las categorías sub 8 y sub 9 serán 17 carnets y tendrán el mismo valor (\$ 7.000).

Las categorías sub 8 y sub 9 tienen derecho a 14 uniformes de campo y 1 portero.

NOTA 1: En caso que un equipo participante se retire o sea expulsado del torneo **NO** tendrá derecho a exigir ninguna clase de devolución por lo que pagó de inscripción. En cada año que la entidad haga torneo el equipo que sea aceptado y retire planilla, en caso de decidir no participar, perderá el abono que haya hecho y no tendrá derecho a ninguna clase de reclamo.

Artículo 7°- Jugador inscrito en planilla de juego no podrá ser reemplazado por ningún motivo.

El jugador que fue inscrito en planilla del torneo pero no firmó, puede ser reemplazado hasta la fecha estipulada para inscripciones, pero para borrarlo de la planilla el equipo debe pagar \$9.000 por el carnet.

Se podrá reemplazar jugadores de planilla siempre y cuando se aporte a la organización del torneo pruebas que justifiquen dicho reemplazo y ya queda a criterio de la organización de aceptar o no. Las inscripciones se podrán hacer hasta antes de jugarse la 3ª fecha de la 2ª vuelta y también se podrá terminar de llenar planilla con la cantidad de jugadores establecido en el reglamento del torneo (20), luego de ésta fecha los equipos deben afrontar el resto del torneo con los jugadores inscritos hasta la fecha. En las categorías sub 8 y sub 9 se analizará la causa cuando vayan a reemplazar un jugador.

NOTA: Para evitar la piratería y el abuso de algunos clubes que sonsacan los jugadores de otros clubes que llevan un proceso con jugadores desde temprana edad y luego se los llevan sin un diálogo o acuerdo. La Organización del torneo toma la decisión de que jugador que haya sido inscrito en planilla en el año anterior y le dé para seguir participando en el torneo, deberá hacerlo en el mismo club o en caso de pasar a otro equipo se requiere el paz y salvo y visto bueno del club donde estaba jugando, de no cumplir con este ítem, no se admitirá su inscripción en el nuevo club para jugar el torneo. Equipos participantes del torneo que informen a la organización de jugadores que estuvieron el año anterior en su Club y pasaron para este año a otro club sin quedar a paz y salvo con el club de donde proviene, no se aceptará la inscripción y en caso de estar inscrito se parará hasta que obtenga el paz y salvo del equipo que hizo la petición ante la organización.

NOTA: Solo se admitirá inscripciones de jugadores que pertenezcan y entrenen en el club, si el jugador fue cedido a otro club, no podrá seguir jugando con el club y el nuevo club podrá inscribirlo en la siguiente vuelta siempre y cuando presente el paz y salvo del equipo anterior y carta donde lo habilite.

Artículo 8° -- SON DEBERES DE LOS JUGADORES Y EL CUERPO TECNICO:

- a) Presentar el carné al árbitro, antes de iniciar un partido.
- b) Tanto los uniformes como las camisetas del cuerpo Técnico, es obligación presentarlos en cada uno de los encuentros que dispute el equipo participante, en caso de no presentarlos no podrá dirigir por ningún motivo dentro del terreno de juego.
- c) Cada equipo debe presentar en cada partido el respectivo balón # 4 (sub 10, sub 11 y sub 12) balón # 5 (sub 13), balón # 3 (sub 8 y sub 9) asignado por la organización del torneo, quien no lo presente se verá sometido fuera de la multa que se le cobra en efectivo a perder los puntos, en caso de perderse el balón con que se esté jugando y no haber la posibilidad de reemplazarlo y por tal motivo tener que terminar el partido antes de completar el tiempo reglamentario; siempre y cuando no se bote intencionalmente por el equipo que lo favorece la regla.
Si en el partido ninguno de los dos equipos presenta balón, ambos perderán el partido con un marcador de 3 x 0.
- d) El número de cambios será libre y jugador que haya sido sustituido, no podrá ingresar de nuevo al campo de juego. Este literal no aplica para las categorías sub 8 y sub 9 donde los niños sustituidos podrán ingresar de nuevo al terreno de juego.
- e) Se puede reemplazar jugadores de la planilla, en los siguientes casos: Por muerte, por lesión que lo inhabilite por más de 10 fechas; para esta se debe presentar previa constancia médica ante la Junta Organizadora que demuestre la inhabilidad del jugador.
- f) Es obligación presentar los jugadores que estén inscritos en la planilla para el desfile de inauguración, debidamente uniformados y con el respectivo pasacalle, el cual deben presentar durante todo el torneo en las canchas donde se programe el equipo.
- g) La inscripción de técnicos se puede hacer en cualquier fase del torneo, máximo 2 por equipo, si el equipo está participando en otras categorías, ese cuerpo técnico inscrito podrá dirigir las otras, sin necesidad de inscribirse en las demás planillas, pero si es expulsado en una de ellas, la sanción impuesta le cobijará en las otras categorías.

Nota: la sanción de los técnicos se hará efectiva cuando el comité de disciplina se reúna y emita la resolución de la sanción, por tal motivo si el integrante del cuerpo técnico es expulsado y el club en otras categorías tiene programación, se informa al veedor para que no le retenga el carné, pero debe quedar constancia en la planilla de juego el informe del árbitro sobre su expulsión.

CAPITULO 4° - REGLAMENTO GENERAL

Artículo 9°- LOS REGLAMENTOS GENERALES DEL TORNEO, SON LOS SIGUIENTES:

a) El tiempo de duración de cada partido será de:

Sub 8, sub 9: 50 minutos (2 tiempos, cada tiempo de 25" y 5" de descanso)

Sub 10, Sub 11 y Sub 12: 60 minutos (2 tiempos, cada tiempo de 30" y 5" de descanso)

Sub 13: 70 minutos (2 tiempos, cada tiempo de 35" y 5" de descanso)

En las categorías sub 8 y sub 9 se jugará sin juego de lugar.

b) La programación de los partidos oficiales se hará con un tiempo mínimo de 48 horas de anticipación y entrará en vigencia inmediatamente sea publicada. Luego de salir la programación oficial no se aceptará peticiones para cambios o aplazamientos.

Toda solicitud de aplazamiento (caso excepcional) se debe hacer a más tardar los días lunes y por medio del correo electrónico (asobdimtorneo@gmail.com) o carta física ya la organización tomará la decisión si se aprueba o no.

PARÁGRAFO: La Junta Organizadora del Torneo no se hace responsable de las programaciones que sean solicitadas por teléfono.

c) Todo equipo y el respectivo árbitro programado, deben esperar 15 minutos a partir de la hora fijada para la iniciación del partido, siempre y cuando haya una justificación de retraso de uno de los 2 equipos, por algún problema como la varada del transporte o taco y esto sea informado a alguien de la organización para que los espere. Se deja claro que si los 2 equipos están en el lugar donde se juega y la demora se debe a que uno de ellos o los dos no tienen la nómina completa para empezar, el árbitro podrá pitar el inicio del partido y en caso de no acudir inmediatamente, el equipo que demore el inicio, podrá pitarse el "W".

NOTA: Los equipos deben estar en la cancha a la hora estipulada para empezar el partido. Si la demora para iniciar el encuentro, se debe a los 2 equipos o uno de ellos, por realizar actos protocolarios dentro de la cancha o por otros motivos que no tienen razón de ser, el árbitro podrá empezar a contabilizar el tiempo como si se hubiera iniciado el partido y este no se tendrá en cuenta en la reposición.

d) Si después de la hora fijada para la iniciación, no se presenta uno de los equipos programados, el árbitro o veedor recogerá los carnets del equipo que se hizo presente y luego de 15 minutos de espera pita el "W" y dará por realizado el partido, ganando los puntos el equipo presente con un marcador de 3 x 0.

e) Ningún equipo podrá empezar un partido con menos de 7 jugadores (sub 10, sub 11, sub 12, sub 13) en las categorías (sub 8, sub 9) no se podrá dar inicio con menos de 5 jugadores y si en el transcurso del partido el número se reduce por cualquier causa, el árbitro lo dará por terminado y el equipo reducido perderá el partido por marcador de 3x 0.

f) Si en el partido la reducción es menos de 7 jugadores y se presenta en ambos equipos, el árbitro dará por terminado el partido y los respectivos equipos pierden el encuentro por marcador de 3 x 0. En categorías sub 8 y sub 9 la reducción es menos de 5 jugadores.

g) Se aceptará la inscripción máxima de 2 niñas por equipo y en cada una de las categorías (se acepta que las niñas sean 1 año mayor). El día de la inscripción deben presentar una declaración extrajuicio firmada por uno de los padres, aprobando y haciéndose responsable de cualquier accidente en los partidos que participen.

- h) Cuando se haya jugado las dos terceras partes (27") sub 8, sub 9, sub 10 (34"), (40") en sub 11 y sub 12 y (47") en sub 13 del tiempo reglamentario y por causa de fuerza mayor no se puede concluir, el partido se dará por terminado con el marcador que se registraba en el momento de la suspensión. Si el tiempo es inferior al previsto anteriormente, se debe jugar el tiempo restante en la fecha y hora que determine la Organización del Torneo, presentándose los mismos jugadores que estuvieron inscritos en la planilla. La Organización del Torneo determinará lo anterior, siempre y cuando no sea por falta grave de uno de los dos equipos. Si el partido se suspende por falta de garantía comprobada por uno de los dos equipos en confrontación o sus respectivas barras; si es el que va ganando, automáticamente perderá el partido mínimo con un marcador de 3 x 0 y no se le tendrá en cuenta para la estadística los goles que haya hecho, ni para la tabla de goleadores. Si la falta de garantía la produce el equipo que va perdiendo, este perderá mínimo por marcador de 3 x 0 y si fuese perdiendo por un marcador mayor, este se tendrá en cuenta para el resultado final y los goles que haya hecho no se tendrán en cuenta para las estadísticas del campeonato. Y será multado con 20.000 y 20 puntos al juego limpio.
- i) Para acabar con la violencia en las canchas, la organización toma la decisión de sancionar mínimo con una fecha las barras, cuerpo técnico que sean informados por el árbitro o veedor, antes, durante o después del partido, por mal comportamiento o por el hecho de gritar palabras soeces.
- j) Los veedores que sean nombrados por la Comisión Disciplinaria, están autorizados para pedir al jugador, Director Técnico y al Delegado el carné que lo identifica como integrante al respectivo equipo que figura en la planilla. De no presentarlo no podrá estar dentro del campo de juego

Funciones del veedor:

- Cuando se presenten cambios en los equipos, será el encargado de hacerlos, teniendo en cuenta el respectivo carné.
 - Pasar informe de equipo que no presente pasacalle o balón y al integrante del cuerpo técnico que dirija sin portar gorra o camiseta asignadas por la organización del torneo.
 - Informar al árbitro de alguna anomalía que no pudo detectar (agresiones de jugadores, mal comportamiento de las barras, etc.).si tienen duda de un jugador puede pedir el documento de identidad, para constatar y en caso de no presentarlo no se dejara jugar.
- k) A todo jugador que se le muestre tarjeta amarilla o roja durante el partido, se le retendrá el carné hasta que cancele la respectiva multa que acredite la sanción. En el caso de la roja la fecha será automática y si el jugador expulsado juega sin cumplir la sanción y sin pagar la multa, el equipo perderá el partido con marcador de 3 x 0. En caso de perder el partido se le duplicara los puntos en el juego limpio y las fechas de sanción.

Nota: no se retendrá las tarjetas amarillas, si se comprueba que el equipo tiene doble fecha ese fin de semana, pero se debe dejar en la planilla informe al respecto por el veedor

Las tarjetas amarillas y sanciones se podrán pagar al veedor el mismo día que fue amonestado, **ojo**, pero las rojas solo se pagaran en la oficina en la fecha que cumpla la sanción y las multas que no paguen en la cancha. Las multas que se generen por cualquier concepto se deben pagar antes de jugar la próxima fecha, si no se paga no se programará el equipo y perderá por W.

CAPITULO 5° - SANCIONES:

Artículo 10°-- POR EL CARNE:

- a) Pérdida del partido por marcador de 3 x 0, por no presentar los carnés en la iniciación del encuentro, siempre y cuando no haya acuerdo entre los responsables de los dos equipos en contienda para esperar por lo menos el primer tiempo atendiendo solicitud

de quien no los presentó. En caso de fuerza mayor que un equipo no pueda presentar los carnets al inicio del partido por robo o una razón justificable que avale la organización, se habilitará por ese partido pero deberá presentar la tarjeta de identidad original de cada jugador de no presentarla no se dejará jugar. En el transcurso de la semana siguiente deberá mandar a hacer de nuevo los carnets.

- b) Pérdida de los 3 puntos para ambos equipos, por no presentar los carnés y el marcador es de 3 x 0.

Artículo 11° -- POR CALENDARIO:

Será expulsado del campeonato si se le aplica 2 "W". Sin justa causa

- a) Será expulsado del Torneo y sancionado por 2 años, al equipo que pierda 2 partidos por "W" sin causa justificada.
- b) Equipo que no se presente a jugar en partidos que se programe y que estén decidiendo clasificación de algún adversario, será expulsado del torneo y sancionado por 2 años, aunque ese sea el primer "W" que tenga durante el torneo. Tampoco tendrá derecho a reclamar la devolución del depósito de garantía.

Artículo 12° -- POR INFORME DE ÁRBITRO O VEEDOR:

- a) Las barras que sean informadas por árbitro o veedor por ingerir licor en la tribuna o mal comportamiento (insultos al árbitro, veedores o al equipo contrario, invasión a la cancha así sea por un solo integrante de la barra, enfrentamiento con otras barras de palabra o de hecho), se sancionará mínimo por 2 fechas para acompañar al equipo, 50 puntos en el juego limpio y \$ 50.000 de multa, la cual debe ser cancelada antes de jugar la siguiente fecha. De no ser cancelada el equipo infractor no será programado y perderá los puntos del partido a jugarse en esa fecha

NOTA: La barra que no cumpla la sanción impuesta y reincida, hará que el equipo sea expulsado del torneo.

- b) Si algún miembro del cuerpo técnico o de la barra atentase agredir a un árbitro, integrante del comité organizador o jugador del equipo contrario, el equipo implicado según la gravedad de lo sucedido se verá sometido a ser expulsado del torneo.

NOTA: Según la gravedad del informe se analizará cual sanción se aplica de las estipuladas en el literal a y b.

- c) Miembro del cuerpo Técnico que sea informado, se le retendrá el carné, se sancionará mínimo con una fecha, \$10.000 de multa y 50 puntos en el acumulado del juego limpio del equipo. Si es informado por agresión física el equipo pierde el partido con marcador de 3 x 0, 50 puntos en el juego limpio y según la gravedad, podrá llegar a ser expulsado del torneo.
- d) Equipo que pierda por "W", será sancionado en el juego limpio con 50 puntos en el acumulado del Torneo y \$ 30.000 de multa.
- e) Equipo que se retire del terreno de juego sin que el capitán consulte con el otro equipo, por el sólo hecho de que está siendo goleado, por tener menos jugadores que el rival o por favorecer intereses de otros equipos, será informado por el árbitro y multado con \$ 30.000 y expulsado del Torneo a la segunda vez, además, se sanciona con 50 puntos en el acumulado del juego limpio.
- f) En etapas de semifinales y algún equipo decida no presentarse, se llamará a disputar algunos de los puestos al equipo que le seguía en la tabla de posiciones.
- g) El Comité Organizador, para evitar que los jugadores sean sometidos a los caprichos del director técnico, ya que se prestan a ser deshonestos desde su formación.

Determina: Que a partir de la fecha no aceptará por ningún motivo que equipo que empiece con menos de 11 jugadores durante el desarrollo del juego por el solo hecho de estar siendo goleado retire los jugadores que estipule el reglamento, obligándolos a hacerse los lesionados para que el árbitro termine el partido por sustracción de materia; el comprobarse esta anomalía dará una sanción de 50 puntos en el juego

limpio y \$ 30.000 de multa y de ser reincidente se analizará con el Comité de Disciplina la posibilidad de expulsar el equipo del torneo

Artículo 13° -- OTRAS SANCIONES:

- | | |
|---|---|
| a) Por no colocar el pasacalle dado por el patrocinador | \$15.000 |
| b) Por no asistir a un partido "W" | \$30.000 |
| c) Por fraude en documentos | \$100.000 |
| d) Por no presentar el balón asignado por la organización | \$5.000 |
| e) Por tarjeta Roja
juego limpio | \$5.000 + 10 puntos en |
| f) Por tarjeta Amarilla
juego limpio.
Amarilla cuerpo técnico
Juego limpio | \$3.000 + 5 puntos en

\$5.000 + 20 puntos en |
| g) Roja cuerpo técnico
el juego limpio | \$10.000 + 50 puntos en |

NOTA: A los jugadores de las categorías sub 8 y sub 9 no se cobrará las tarjetas amarillas y rojas pero el juego limpio será de 10 puntos por tarjeta amarilla y 20 puntos por tarjeta roja.

- | | |
|---|---------|
| h) Por pérdida del carné (para volverlo a sacar) | \$9.000 |
| i) Por reemplazo carné | \$9.000 |
| j) Por no presentar el uniforme asignado por la organización del Torneo \$10.000 y 10 puntos al juego limpio (este ítem solamente es válido para el arquero. Cuando se trate de un jugador de campo en caso de no tener su respectivo uniforme, no podrá jugar. | |
| k) El Técnico que no presente el carné y la camiseta no podrá dirigir y en caso de hacerlo someterá al equipo a la pérdida del partido por un marcador de 3 x 0 y goles que haga no se le tendrá en cuenta para las estadísticas del torneo, \$ 10.000 de multa, y 50 puntos al juego limpio, 2 fechas de sanción y si pierde se le duplicará la sanción. | |
| l) Técnico que dirija sin la gorra asignada por el torneo, se multará con \$5.000. | |
| m) Se multará con \$50.000 y pérdida de los puntos al equipo que se le compruebe inscripciones de jugadores que hayan estado en otro equipo en el mismo año; siempre y cuando se compruebe que tenían conocimiento de que ese jugador pertenecía al otro equipo que lo inscribió primero. El comité organizador luego de reunir al jugador implicado, y a los delegados de los equipos inmersos en el problema, dará el veredicto final luego de escuchar cada una de las partes. Se deja claro que independientemente de la decisión que tome el comité organizador, el jugador se expulsa del torneo, el segundo equipo que lo inscribió pierde ese cupo y el primer equipo que lo inscribió se le dará la posibilidad de reemplazarlo. | |
| n) Equipo que no se presente al desfile de inauguración pagará una multa de \$ 100.000. Se deja claro que, si un club participa en más de una categoría, debe presentar en el desfile de inauguración mínimo 12 jugadores por categoría, en caso de comprobarse que no los presentó se aplicará la sanción estipulada en el reglamento para este caso. | |
| ñ) Persona que dirija sin estar inscrito en la planilla del equipo y algún integrante del Cuerpo técnico le preste la camiseta oficial del torneo o el carnet, será sancionado el equipo con la pérdida del partido con un marcador de 3 x 0 y los goles que haga no se tendrá en cuenta para las estadísticas del torneo, además se multará con \$20.000 y 50 puntos al juego limpio. En caso de perder el partido se le duplica la sanción y el técnico que hizo el préstamo de esta indumentaria será expulsado del torneo. | |

- o) Si algún componente del cuerpo técnico es informado por el árbitro o veedor y sancionado por el comité de disciplina, en caso de acompañar el equipo mientras dure la sanción, no podrá por ningún motivo dirigir ninguna categoría desde la tribuna, tratar mal los árbitros, entrar a la cancha en el tiempo de descanso, dar instrucciones a sus dirigidos o en el desarrollo del juego auxiliar alguno de los jugadores que necesite atención por algún inconveniente que tenga en el desarrollo del juego. En caso de comprobarse su participación en cualquier circunstancia en cualquiera de las 3 categorías, se sancionará al equipo con la pérdida del partido con un marcador de 3 x 0 en caso de ganarlo y los goles que haya hecho no se tendrán en cuenta para ninguna de las tablas de estadísticas. En caso de haber perdido, se le duplicará la sanción, los puntos en el juego limpio y la multa. De ser reiterativo en esta clase de falta, será expulsado del torneo.

NOTA: Cuando un integrante de la parte técnica cumpla la sanción estipulada por el comité de disciplina y no retire el carné en la oficina, seguirá cobijado por el literal "o".

- p) Jugador o parte técnica que no alcance a cumplir las sanciones impuestas en el torneo de este año, en caso de inscribirse para el otro año deberá pagarlas.
- q) Los equipos tienen la obligación de dejar limpia la cancha luego de terminado cada partido, en caso de no hacerlo, el veedor reportará la anomalía y el equipo será sancionado con 50 puntos al juego limpio y \$10.000 de multa.

NOTA: si el responsable del equipo no reclama el carné del sancionado por cualquier motivo, deberá ir a la oficina a reclamarlo porque el veedor no lo volverá a llevar al próximo partido.

PARÁGRAFO: Al equipo que se le compruebe fraude o intento de fraude en la documentación o suplantación de algún jugador, perderá los puntos de los partidos donde halla actuado dicho jugador, los puntos ganados quedaran desiertos, será expulsado del torneo y no podrá participar en los 3 años siguientes.

CAPITULO 6° - SISTEMA DE JUEGO Y PREMIACIÓN

ITEMS DE DESEMPATE

En caso de empate en cualquiera de las fases del torneo (hasta cuartos de final) entre dos o más equipos, se definirá por los siguientes ítems, excepto la semifinal y final:

- Juego Limpio de todo el torneo hasta cuartos de final.
- Bonificación total
- Gol diferencia
- Mayores partidos ganados en todo el torneo.
- Mayores goles a favor en todo el torneo.
- Menores goles en contra en todo el torneo.
- El equipo que más partidos haya ganado en los enfrentamientos que hayan tenido entre sí durante todo el torneo

CATEGORÍAS SUB 8: 30 EQUIPOS

1ra.VUELTA

Por sorteo los 30 equipos se dividen en 3 grupos A, B y C, cada uno conformado por 10 equipos.

Terminada esta vuelta los 2 primeros equipos de cada grupo obtendrán una bonificación de 0.50 y 0.25 que servirá para definir empate entre dos o más equipos

2da. VUELTA

Los 30 equipos se dividen en 10 grupos A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, cada uno conformado por 3 equipos, el equipo que descansa jugará intergrupo así: A vs B, C vs D, E vs F, G vs H, I vs J. Los 10 primeros de la reclasificación encabezará cada grupo, así: 1A, 2B, 3C, 4D, 5E, 6F, 7G, 8H, 9I, 10J, los demás equipos se sortearán para definir el grupo que le

corresponde. Los puntos que se obtengan se sumarán a los de la 1ra vuelta y los 16 equipos de más puntos clasificarán para octavos de final.

OCTAVOS DE FINAL

Clasificarán los 16 mejores equipos luego de sumar los puntos más la bonificación de la 1ª, 2ª y vuelta.

Los 16 equipos se dividen en 4 grupos A, B, C y D de 4 equipos cada uno, los 4 primeros equipos en reclasificación encabezarán cada grupo así: 1ºA, 2ºB, 3ºC y 4ºD, los demás equipos se sortearán para definir el grupo que les corresponde.

CUARTOS DE FINAL

Terminada dicha vuelta, los 2 primeros equipos de cada grupo clasificaran y se formaran 2 grupos A y B, así:

GRUPO A: 1ºA, 1ºC, 2ºB, 2ºD en su respectivo orden

GRUPO B: 1ºB, 1ºD, 2ºA, 2ºC en su respectivo orden

Si hay empate en los 2 primeros puestos por más equipos, se definirá la posición por los ítems de desempate del reglamento del torneo.

NOTA: A partir de esta fase, para evitar que algún equipo de los clasificados, no se presente a jugar por el solo hecho de no tener chance a clasificar para la siguiente ronda, con un solo "W" que tenga, será expulsado del torneo, perderá el depósito y quedará suspendido mínimo por 2 años.

SEMIFINAL

El primero y el segundo de cada grupo clasificarán para jugar la semifinal así: 1A Vs 2B y 1B Vs 2A.

FINAL

Los ganadores disputarán el título y los perdedores disputarán el 3er puesto.

*En caso de empate de dos o más equipos en cualquier fase del torneo hasta cuartos de final para definir que equipos clasifican, el primer ítem de desempate será el juego limpio acumulado hasta esa fase.

Si el empate se da en la semifinal o final, se definirá los ganadores mediante el cobro de tiros libres desde los 12 pasos (5 por equipo) y en caso de seguir la igualdad se seguirá cobrando 1 por equipo hasta que haya un ganador.

CATEGORÍAS SUB 9: 42 EQUIPOS

1ra. VUELTA

Por sorteo los 42 equipos se dividen en 3 grupos A, B y C, cada uno conformado por 14 equipos.

Terminada esta vuelta los 4 primeros equipos de cada grupo obtendrán una bonificación de 1.0, 0.75, 0.50 y 0.25 que se sumará a los puntos obtenidos en el torneo y servirá como segundo ítem de desempate entre dos o más equipos.

Clasificarán los 5 primeros equipos de cada grupo y el 6º que haya obtenido más puntos en los 3 grupos.

OCTAVOS DE FINAL

Los 16 equipos se dividen en 4 grupos A, B, C y D de 4 equipos cada uno, los 4 primeros equipos en reclasificación encabezarán cada grupo así: 1ºA, 2ºB, 3ºC y 4ºD, los demás equipos se sortearán para definir el grupo que les corresponde.

CUARTOS DE FINAL

Terminada dicha vuelta, los 2 primeros equipos de cada grupo clasificaran y se formaran 2 grupos A y B, así:

GRUPO A: 1ºA, 1ºC, 2ºB, 2ºD en su respectivo orden

GRUPO B: 1ºB, 1ºD, 2ºA, 2ºC en su respectivo orden

Si hay empate en los 2 primeros puestos por más equipos, se definirá la posición por los ítems de desempate del reglamento del torneo.

NOTA: A partir de esta fase, para evitar que algún equipo de los clasificados, no se presente a jugar por el solo hecho de no tener chance a clasificar para la siguiente ronda, con un solo "W" que tenga, será expulsado del torneo, perderá el depósito y quedará suspendido mínimo por 2 años.

SEMIFINAL

El primero y el segundo de cada grupo clasificarán para jugar la semifinal así: 1A Vs 2B y 1B Vs 2A.

FINAL

Los ganadores disputarán el título y los perdedores disputarán el 3er puesto.

*En caso de empate de dos o más equipos en cualquier fase del torneo hasta cuartos de final para definir que equipos clasifican, el primer ítem de desempate será el juego limpio acumulado hasta esa fase.

Si el empate se da en la semifinal o final, se definirá los ganadores mediante el cobro de tiros libres desde los 12 pasos (5 por equipo) y en caso de seguir la igualdad se seguirá cobrando 1 por equipo hasta que haya un ganador.

CATEGORÍAS SUB 10: 48 EQUIPOS

1ra VUELTA

Por sorteo los 48 equipos se dividen en 2 grupos A y B, cada uno conformado por 24 equipos.

Terminada esta vuelta los 4 primeros equipos de cada grupo obtendrán una bonificación de 1.0, 0.75, 0.50 y 0.25 que servirán para sumarlo a los puntos obtenidos en la vuelta.

Los 8 primeros equipos de cada grupo clasificarán para octavos de final.

Con los 16 equipos clasificados se hará una reclasificación y según puntos obtenidos más bonificación, los 4 primeros equipos encabezarán los grupos para octavos de final.

OCTAVOS DE FINAL

Los 16 equipos se dividen en 4 grupos A, B, C y D de 4 equipos cada uno, los 4 primeros equipos en reclasificación encabezarán cada grupo así: 1°A, 2°B, 3°C y 4°D, los demás equipos entrarán a un sorteo para definir el grupo que les corresponde.

CUARTOS DE FINAL

Terminada dicha vuelta, los 2 primeros equipos de cada grupo clasificarán y se formarán 2 grupos A y B, así:

GRUPO A: 1°A, 1°C, 2°B, 2°D en su respectivo orden

GRUPO B: 1°B, 1°D, 2°A, 2°C en su respectivo orden

Si hay empate en los 2 primeros puestos por más equipos, se definirá la posición por los ítems de desempate del reglamento del torneo.

NOTA: A partir de esta fase, para evitar que algún equipo de los clasificados, no se presente a jugar por el solo hecho de no tener chance a clasificar para la siguiente ronda, con un solo "W" que tenga, será expulsado del torneo, perderá el depósito y quedará suspendido mínimo por 2 años.

SEMIFINAL

El primero y el segundo de cada grupo clasificarán para jugar la semifinal así: 1A Vs 2B y 1B Vs 2A.

FINAL

Los ganadores disputarán el título y los perdedores disputarán el 3er puesto.

*En caso de empate de dos o más equipos en cualquier fase del torneo hasta cuartos de final para definir que equipos clasifican, el primer ítem de desempate será el juego limpio acumulado hasta esa fase.

Si el empate se da en la semifinal o final, se definirá los ganadores mediante el cobro de tiros libres desde los 12 pasos (5 por equipo) y en caso de seguir la igualdad se seguirá cobrando 1 por equipo hasta que haya un ganador.

CATEGORÍA SUB 11: 48 EQUIPOS

1ra VUELTA

Por sorteo los 48 equipos se dividen en 2 grupos A y B, cada uno conformado por 24 equipos.

Terminada esta vuelta los 4 primeros equipos de cada grupo obtendrán una bonificación de 1.0, 0.75, 0.50 y 0.25 que servirán para sumarlo a los puntos obtenidos en la vuelta.

Los 8 primeros equipos de cada grupo clasificarán para octavos de final.

Con los 16 equipos clasificados se hará una reclasificación y según puntos obtenidos más bonificación, los 4 primeros equipos encabezarán los grupos para octavos de final.

OCTAVOS DE FINAL

Los 16 equipos se dividen en 4 grupos A, B, C y D de 4 equipos cada uno, los 4 primeros equipos en reclasificación encabezarán cada grupo así: 1°A, 2°B, 3°C y 4°D, los demás equipos entrarán a un sorteo para definir el grupo que les corresponde.

CUARTOS DE FINAL

Terminada dicha vuelta, los 2 primeros equipos de cada grupo clasificarán y se formarán 2 grupos A y B, así:

GRUPO A: 1°A, 1°C, 2°B, 2°D en su respectivo orden

GRUPO B: 1°B, 1°D, 2°A, 2°C en su respectivo orden

Si hay empate en los 2 primeros puestos por más equipos, se definirá la posición por los ítems de desempate del reglamento del torneo.

NOTA: A partir de esta fase, para evitar que algún equipo de los clasificados, no se presente a jugar por el solo hecho de no tener chance a clasificar para la siguiente ronda, con un solo "W" que tenga, será expulsado del torneo, perderá el depósito y quedará suspendido mínimo por 2 años.

SEMIFINAL

El primero y el segundo de cada grupo clasificarán para jugar la semifinal así: 1A Vs 2B y 1B Vs 2A.

FINAL

Los ganadores disputarán el título y los perdedores disputarán el 3er puesto.

*En caso de empate de dos o más equipos en cualquier fase del torneo hasta cuartos de final para definir que equipos clasifican, el primer ítem de desempate será el juego limpio acumulado hasta esa fase.

Si el empate se da en la semifinal o final, se definirá los ganadores mediante el cobro de tiros libres desde los 12 pasos (5 por equipo) y en caso de seguir la igualdad se seguirá cobrando 1 por equipo hasta que haya un ganador.

CATEGORÍA SUB 12: 48 EQUIPOS

1ra VUELTA

Por sorteo los 48 equipos se dividen en 2 grupos A y B, cada uno conformado por 24 equipos.

Terminada esta vuelta los 4 primeros equipos de cada grupo obtendrán una bonificación de 1.0, 0.75, 0.50 y 0.25 que servirán para sumarlo a los puntos obtenidos en la vuelta.

Los 8 primeros equipos de cada grupo clasificarán para octavos de final.

Con los 16 equipos clasificados se hará una reclasificación y según puntos obtenidos más bonificación, los 4 primeros equipos encabezarán los grupos para octavos de final.

OCTAVOS DE FINAL

Los 16 equipos se dividen en 4 grupos A, B, C y D de 4 equipos cada uno, los 4 primeros equipos en reclasificación encabezarán cada grupo así: 1°A, 2°B, 3°C y 4°D, los demás equipos entrarán a un sorteo para definir el grupo que les corresponde.

CUARTOS DE FINAL

Terminada dicha vuelta, los 2 primeros equipos de cada grupo clasificaran y se formaran 2 grupos A y B, así:

GRUPO A: 1°A, 1°C, 2°B, 2°D en su respectivo orden

GRUPO B: 1°B, 1°D, 2°A, 2°C en su respectivo orden

Si hay empate en los 2 primeros puestos por más equipos, se definirá la posición por los ítems de desempate del reglamento del torneo.

NOTA: A partir de esta fase, para evitar que algún equipo de los clasificados, no se presente a jugar por el solo hecho de no tener chance a clasificar para la siguiente ronda, con un solo "W" que tenga, será expulsado del torneo, perderá el depósito y quedará suspendido mínimo por 2 años.

SEMIFINAL

El primero y el segundo de cada grupo clasificarán para jugar la semifinal así: 1A Vs 2B y 1B Vs 2A.

FINAL

Los ganadores disputarán el título y los perdedores disputarán el 3er puesto.

*En caso de empate de dos o más equipos en cualquier fase del torneo hasta cuartos de final para definir que equipos clasifican, el primer ítem de desempate será el juego limpio acumulado hasta esa fase.

Si el empate se da en la semifinal o final, se definirá los ganadores mediante el cobro de tiros libres desde los 12 pasos (5 por equipo) y en caso de seguir la igualdad se seguirá cobrando 1 por equipo hasta que haya un ganador.

CATEGORÍA SUB 13: 36 EQUIPOS

1ra VUELTA

Por sorteo los 36 equipos se dividen en 3 grupos A, B y C, cada uno conformado por 12 equipos.

Terminada esta vuelta los 4 primeros equipos de cada grupo obtendrán una bonificación de 1.0, 0.75, 0.50 y 0.25 que se sumará a los puntos obtenidos en la vuelta. Con los 36 equipos se hará una recalificación sumando puntos más bonificación.

2da VUELTA

Se aplicará el mismo sistema de juego de la primera vuelta. Los 3 primeros equipos de la reclasificación encabezarán los grupos así: 1°A, 2°B y 3°C, los demás se sortearán para definir el grupo que les corresponde. Los puntos y la bonificación de esta vuelta se le sumarán a los de la 1ra vuelta y los primeros 16 equipos clasificarán para los octavos de final.

OCTAVOS DE FINAL

Los 16 equipos se dividen en 4 grupos A, B, C y D de 4 equipos cada uno, los 4 primeros equipos en reclasificación encabezarán cada grupo así: 1°A, 2°B, 3°C y 4°D, los demás equipos entrarán a un sorteo para definir el grupo que les corresponde.

CUARTOS DE FINAL

Terminada dicha vuelta, los 2 primeros equipos de cada grupo clasificaran y se formaran 2 grupos A y B, así:

GRUPO A: 1°A, 1°C, 2°B, 2°D en su respectivo orden

GRUPO B: 1°B, 1°D, 2°A, 2°C en su respectivo orden

Si hay empate en los 2 primeros puestos por más equipos, se definirá la posición por los ítems de desempate del reglamento del torneo.

NOTA: A partir de esta fase, para evitar que algún equipo de los clasificados, no se presente a jugar por el solo hecho de no tener chance a clasificar para la siguiente ronda,

con un solo "W" que tenga, será expulsado del torneo, perderá el depósito y quedará suspendido mínimo por 2 años.

SEMIFINAL

El primero y el segundo de cada grupo clasificarán para jugar la semifinal así: 1A Vs 2B y 1B Vs 2A.

FINAL

Los ganadores disputarán el título y los perdedores disputarán el 3er puesto.

*En caso de empate de dos o más equipos en cualquier fase del torneo hasta cuartos de final para definir que equipos clasifican, el primer ítem de desempate será el juego limpio acumulado hasta esa fase.

Si el empate se da en la semifinal o final, se definirá los ganadores mediante el cobro de tiros libres desde los 12 pasos (5 por equipo) y en caso de seguir la igualdad se seguirá cobrando 1 por equipo hasta que haya un ganador.

Artículo 16° -- PREMIACIÓN DEL TODO EL TORNEO:

Categoría sub 8

- a) Campeón: Trofeo, medallas premio especial para cada jugador.
- b) Subcampeón: Trofeo, medallas premio especial para cada jugador.
- c) Tercer puesto: Trofeo, medallas premio especial para cada jugador.

Categoría sub 9

- d) Campeón: Trofeo, medallas premio especial para cada jugador.
- e) Subcampeón: Trofeo, medallas premio especial para cada jugador.
- f) Tercer puesto: Trofeo, medallas premio especial para cada jugador.

Categoría sub 10, sub 11, sub 12 y sub 13

- i) Campeón: Trofeo, medallas premio especial para cada jugador.
- j) Subcampeón: Trofeo, medallas premio especial para cada jugador.
- k) Tercer puesto: Trofeo, medallas premio especial para cada jugador.
- l) Cuarto puesto: Medallas, y maletín para cada jugador.

NOTA: Se le dará medalla a los dos técnicos que figuren en la planilla de inscripción.

NOTA: Se deja claro que solamente se premiará los jugadores que estén inscritos en planilla y que jueguen mínimo la mitad de los partidos del equipo y que el día de la premiación esté presente. Si por algún motivo el jugador lo transfieren a otro equipo durante el torneo, este jugador no podrá seguir jugando en el equipo y tampoco tendrá derecho a premiación aunque aún figure en la planilla del equipo.

- m) Trofeo y premio especial para **el goleador** del Campeonato (En caso de empate entre 2 o más goleadores, el premio se le dará al jugador del equipo que mejor promedio tenga luego de hacer la división de partidos jugados y goles anotados).

Ejemplo:

20 goles/18 partidos = 1.111 (este sería el ganador del premio)

20 goles/19 partidos = 1.052.

- n) Trofeo y premio especial para **la valla menos vencida** (En caso de empate entre 2 o más equipos en goles, el premio se le dará al arquero de menor promedio luego de hacer la división de goles recibidos y partidos jugados).

Ejemplo:

22 goles/18 partidos=1.222

22 goles/19 partidos= 1.15 este ganaría el premio.

NOTA: si el equipo ganador tiene más arqueros, debe decidir quien recibirá el premio.

- o) Placa y maletines para el equipo con el mejor **Juego Limpio** (en caso de empate de dos o más equipos, se divide la cantidad de puntos por el total de partidos jugados en todo el torneo y el de menos promedio será el ganador el premio).

Ejemplo:

80 puntos/22= 3.636

80 puntos/23= 3.478 (este sería el ganador del premio)

- p) Trofeo y premio especial para el **Mejor árbitro**.
- q) Placa y premio especial para el **Director Técnico** ejemplar del torneo (menos expulsiones, buen trato a la parte organizativa y jugadores, cumplimiento en todo lo estipulado por la organización del torneo).

Artículo 17° -- El Comité de Disciplina estará compuesto por 3 personas, las cuales no pueden hacer parte de ningún equipo participante (jefe de árbitros y 2 veedores).

Artículo 18° -- El Comité de Disciplina se reunirá una vez en la semana (determinarán el día y la hora), para estudiar todos los informes arbitrales y de los veedores. Este Comité es el único que efectuará las correspondientes sanciones a que de lugar y a quien se le harán los debidos descargos si fuera necesario.

Las apelaciones que se hagan a dicho Comité por no estar de acuerdo con algunas de sus decisiones, solamente se aceptarán por escrito y el plazo para hacerla será de 48 horas después de salir y hacerse pública dicha resolución.

Las apelaciones serán resueltas por el organizador del torneo y las decisiones serán caso juzgado.

NOTA: los puntos no contemplados en este reglamento serán estudiados y fallados por la organización del Torneo basados en reglamento de la Federación Colombiana de Fútbol.

Atentamente,


JORGE HOYOS

Presidente de la Organización del Torneo.

